

## Welkom bij de BSO van Kindontwikkeling Kik

Goed nieuws! Vanaf 31 augustus 2026 start de buitenschoolse opvang (BSO) in basisschool CBS Oranje Nassau. Dit doen we in samenwerking met Kindwijs. Op maandag, dinsdag en donderdag is de BSO na school open tot 18.30 uur. We kijken ernaar uit om je kind(eren) ook voor en na schooltijd een leuke tijd te bieden!

### De volgende stap

Klantrelatie neemt zal de komende weken telefonisch contact met je opnemen over de voorinschrijving. Aansluitend ontvang je dan de overeenkomst via de mail.

Heb je geen voorinschrijving gedaan en zou je alsnog zoon of dochter willen inschrijven? Je kind is van harte welkom. [Meld hem of haar aan via de website.](#)

Werkt bovenstaande link niet? Type dan in je browser: [kindontwikkelingkik.nl/inschrijven](http://kindontwikkelingkik.nl/inschrijven)

Wil je graag persoonlijk advies? Neem dan contact op met de afdeling Klantrelatie, telefonisch op werkdagen via (0113) 760 250 of mail naar [klantrelatie@kibeo.nl](mailto:klantrelatie@kibeo.nl). Hier kun je ook met je vragen terecht. Onze klantadviseurs helpen je graag verder.

### BSO Kindontwikkeling Kik

Een middag op de BSO bij Kindontwikkeling Kik staat voor nieuwe dingen leren door leuke activiteiten te doen, lekker lezen of creatief ontspannen. Bij onze BSO mogen de kinderen meedenken over de activiteiten en wat ze willen proberen en doen. Met activiteiten uit DoenKids hebben we altijd een leuk programma voor je kind.

Openingstijden BSO Kindontwikkeling Oranje Nassau:

- Naschoolse opvang op maandag, dinsdag en donderdag tot 18.30 uur.

### Heb je vragen over Kindontwikkeling Kik Oranje Nassau?

Wil je graag eens kijken op onze vestiging of heb je vragen over onze opvang? Neem gerust contact met op met Leonie Helmond, de vestigingsmanager van Kindontwikkeling Kik Oranje Nassau, via [l.helmond@kibeo.nl](mailto:l.helmond@kibeo.nl) of kijk op [kindontwikkelingkik.nl](http://kindontwikkelingkik.nl).

Met vriendelijke groet,

Stephanie Kooijman  
Klantadviseur Kindontwikkeling Kik